|  |  |
| --- | --- |
| **Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей «Дом пионеров и школьников города Кувандыка Кувандыкского района Оренбургской области»**  Россия, 462241, г. Кувандык,  ул. Строителей, д. 13.  Телефон: 36-9-44  e-mail: [dpsh-kuv@yandex.ru](mailto:dpsh-kuv@yandex.ru)  \_\_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  На № \_\_\_\_\_\_\_\_\_от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |  |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о районной игре «Мы – Команда!»,**

**Цель и задачи игры:**

* привлечение подростков к практике детского движения посредством игровых форм коллективной деятельности;
* обучение самоорганизации и социальному творчеству;
* развитие новых практик работы детских общественных организаций.

**Участники**

В игре могут принимать участие команды ШДОО, состоящие из 5 человек – членов детских общественных организаций в возрасте от 13 до 15 лет на добровольной основе. Команды формируются по принципу взаимного согласия ребят. В командах выбираются капитаны. Количество команд, которые могут принять участие в игре, не ограничено.

**Сроки проведения игры**

Игра проводится в два этапа в период с октября 2015 года по март 2016 года. Первый этап игры состоит из пяти туров, второй этап – финал игры.

Заявки на участие подаются школьными детскими организациями до 31 октября 2015 года по адресу: 462241, г. Кувандык, ул. Строителей, 13, социально-педагогический отдел «Панорама» или **на электронный почтовый ящик** [dpsh-kuv@yandex.ru](mailto:dpsh-kuv@yandex.ru)

**Описание хода игры**

Игровая цель – «доказать, что мы – лучшая команда», а для этого выполнить все задания, набрать наибольшее количество очков, пройти в финал. Выполнить игровую цель команде поможет сплочённость, способность самостоятельно действовать. По итогам выполнения заданий пяти этапов команды-победители будут приглашены на весенний Сбор ОООО «ФДО» в марте 2016 года.

**I этап игры.**

Команды последовательно получают задания (пакет №1, №2, №3, №4, №5), выполняют их, по итогам выполнения получают очки. Выполнение предыдущего задания является допуском к следующему заданию.

При выполнении заданий команды имеют право обращаться за поддержкой ко всем, в том числе к штабу игры, привлекать ребят-помощников, но при этом никто не должен руководить командой, она организует свою работу самостоятельно.

1 тур – «Создание» - команда получит задание в творческой форме заявить о своей готовности к участию в игре.

2 тур – «Испытание» - команда получит задание подготовиться к проверке своих способностей действовать в необычных условиях.

3 тур – «Действие» - предложит команде придумать и провести полезное дело (по согласованию со штабом игры).

4 тур – «Развитие» - команде предлагается разработать свой план развития.

5 тур – «Взаимодействие» - определит, насколько команда может взаимодействовать с другими командами. Временные интервалы для подготовки и выполнению заданий по каждому туру составляет 1 месяц.

Итоги I этапа игры подводятся по результатам подсчёта общей суммы очков, заработанных командой при выполнении заданий 1-5 туров. Команды-лидеры получают допуск ко второму этапу.

**II этап игры.**

Финал проводится в рамках весеннего Сбора ОООО «ФДО». В программе Сбора – мастер-классы, тренинг-курсы, творческие и интеллектуальные мероприятия. Также в рамках Сбора пройдут соревнования между командами. Итоги финала определяются на Сборе ФДО посредством закрытого голосования. Критерием успеха становится мнение участников Сбора о командах-финалистах. Информация о содержании и программе финала игры выйдет отдельно.

**Справки по телефону:** (35361) 36-9-44, Ягофарова А.М.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |